Lenguajes Utilizados

HTML5

Es un lenguaje de etiquetas, utilizado para la estructuración y la presentación de contenido en los sitios web. Se finalizó y publicó el 28 de octubre 2014 en el World Wide Web Consortium (W3C), siendo esta es la quinta revisión del estándar HTML desde la creación de la World Wide Web. La versión anterior, HTML 4, se estandarizó en 1997.

https://lenguajehtml.com/html/

**CSS**

Podría definirse como un tipo de lenguaje que permite definir y crear la presentación de un documento ya estructurado y escrito en un lenguaje de marcado como puede ser HTML. Es decir, **permite generar el diseño visual de páginas web e interfaces de usuario.** Esta herramienta ha evolucionado con el tiempo y actualmente se encuentra en su tercera versión.

https://lenguajecss.com/

Bootstrap

Es un framework front-end utilizado para desarrollar aplicaciones web y sitios mobile first, o sea, con un layout que se adapta a la pantalla del dispositivo utilizado por el usuario. El framework combina CSS y JavaScript para estilizar los elementos de una página HTML. Permite mucho más que, simplemente, cambiar el color de los botones y los enlaces.

https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/

JavaScript

es un lenguaje de programación que los desarrolladores utilizan para hacer páginas web interactivas. Desde actualizar fuentes de redes sociales a mostrar animaciones y mapas interactivos, las funciones de JavaScript pueden mejorar la experiencia del usuario de un sitio web. Como lenguaje de scripting del lado del servidor, se trata de una de las principales tecnologías de la World Wide Web. Por ejemplo, al navegar por Internet, en cualquier momento en el que vea un carrusel de imágenes, un menú desplegable “click-to-show” (clic para mostrar), o cambien de manera dinámica los elementos de color en una página web, estará viendo los efectos de JavaScript.

https://lenguajejs.com/javascript/